

LA PROGRAMMATION DES APSA

Socle Commun	Compétences générales en EPS	4 champs d'apprentissage		APSA retenues			
				Cycle 3		Cycle 4	
				6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
<p>Les langages pour penser et communiquer</p> <p>Les méthodes et outils pour apprendre</p> <p>La formation de la personne et du citoyen</p> <p>Les systèmes naturels et les systèmes techniques</p> <p>Les représentations du monde et l'activité humaine</p>	<p>CG N°1 : développer sa motricité et apprendre à s'exprimer en utilisant son corps</p> <p>CG N°2 : s'approprier par la pratique physique et sportive des méthodes et outils</p> <p>CG N°3 : partager des règles, assumer des rôles et des responsabilités</p> <p>CFG N°4 : apprendre à entretenir sa santé par une activité physique</p> <p>CG N°5 : s'approprier une culture physique, sportive et artistique</p>	CA1	Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée	Épreuve Combinée : Course, saut, lancer	Demi-fond (EPI)	Relais-Vitesse Circuit training	Épreuve combinée : Course, saut, lancer Circuit training
		CA2	Adapter ses déplacements à des environnements variés	Natation Golf	Escalade	Course d'Orientation Escalade	Course d'Orientation Escalade
		CA3	S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique	Danse Gymnastique	Danse ou Gymnastique	Acrosport	Acrosport
		CA4	Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel	Handball Rugby Lutte	Handball Rugby Lutte	Volley Ou Basketball ou Ultimate ou Badminton (2 APSA)	Volley Ou Basketball ou Ultimate ou Badminton (2 APSA)